

PROGRAMA

Sábado:

9h00 - Abertura de Portas

9h30 - Cerimónia de Abertura

10h00-13h00 - Workshop "Pintura avançada: Wetblending & Glazing". Nesta sessão de workshop Ricardo Antunes, pintor e ávido DM, vai ensinar-vos duas técnicas avançadas de pintura: Wetblending e Glazing.

10h00-13h00 - Aventuras na Torre. Aventuras na Torre é uma atividade que consiste em jogar uma curta aventura, em sistema D&D 5e, e no universo homebrew da Torre.

11h00-13h00 - Painele "Porque jogamos RPG?" Hélder Araújo & João Mariano vão estar à conversa com mais 10 pessoas sobre o porquê que jogamos RPG.

13h00-14h00 - Encontro de Critters. Seja pelo caótico grupo que era Vox Machina, as origens humildes dos Mighty Nine, ou o caos da Calamidade (entre muitos outros arcos e histórias pelo meio), há sempre algo para falar sobre Critical Role.

14h00-15h00 - Introdução ao LARP. O grupo Olisippo Obscura organiza jogos role playing live action (LARP) em Lisboa e arredores desde 2014. Para dar a conhecer este tipo de atividade, os organizadores do grupo propõem vários micro-LARPs com várias temáticas e durações diferentes, adequados tanto para iniciantes como para jogadores experientes.

14h00-17h00 - Liveplay "Exandria Shadows".

14h00-20h00 - Workshop "Modulação de Terrenos". Neste workshop facilitado pela anfitriã Catarina João os participantes vão viajar pelas várias técnicas basilares da modulação de terrenos. Os participantes vão sair deste workshop com as ferramentas necessárias para poder construir dioramas que sirvam necessidades do RPG, sejam essas estruturas modulares, cenário ou até mesmo elementos complementares.

14h30-20h00 - Distúrbio do tempo e do espaço. Distúrbio do tempo e do espaço é uma atividade que consiste em jogar uma épica aventura, em sistema D&D 5e no universo homebrew da Torre.

15h00-19h00 – SIGN.

SIGN é um LARP acerca da comunicação e de como isso nem sempre é fácil. Nele os jogadores exploram o papel de crianças surdas-mudas, nomeadamente exploram em forma de jogo a história verídica de como surgiu a Linguagem de Sinais da Nicarágua. No final do jogo os jogadores terão criado um esboço do que seria uma nova linguagem de sinais.

18h-19h - Lançamento: Demon Ninja. Todas as histórias têm o seu lado negro. Em pleno Japão, várias foram as atrocidades cometidas nas e pelas sombras. Estranhas influências que corrompem fracos e fortes. Uns deixam-se levar, degustando o poder que oferecem. Já outros, passam vidas inteiras para escapar da sua influência e viver em paz... se é que tal será alguma vez possível. Pedro Reis traz-nos o lançamento oficial de Demon Ninja, um jogo narrativo de terror e redenção, cuja espiritualidade se projeta para além da morte.

19h-20h - Painele "Num Mundo Digital". Que impacto têm os avanços tecnológicos num hobby tradicionalmente dependente da componente humana para florescer? A resposta é: muito.

Venham descobrir e discutir o futuro digital do nosso hobby!

21h00-24h00 - LARP "Strangers here and beyond - A Mage the Ascension". The time has come. Lisbon will rise again! The domain of the Mages, once limited only to the northern territories, is now expanding. The city of Lisbon is corrupted and led by the vilest of creatures. Here, some Hunters hid with a fearsome artifact stolen from the house of a Mage in Porto. They awakened an Elder Vampire from his torpor and now the city is one step away from the apocalypse! You and some other Mages were sent to stop the apocalypse and regain control over the city. A rumor also says that among your ranks there are Hunters sympathizers and perhaps the Elder Vampire. Your leaders have found a safe space to meet and decide the final moves to save the city... and yourself. Will you Fall... or Ascend?

Domingo:

9h00 - Abertura de portas.

10h00-13h00 - Workshop "Pinta a tua primeira miniatura" - O Workshop Pinta a tua primeira miniatura dá a possibilidade de aprender como melhorar os adereços que se encontram à mesa. Neste workshop vais conseguir aprender algumas técnicas que são aplicadas na pintura de miniaturas e conhecer os melhores truques para enaltecer o teu jogo.

10h00-13h00 - Aventuras na Torre. Aventuras na Torre é uma atividade que consiste em jogar uma curta aventura, em sistema D&D 5e, e no universo homebrew da Torre.

14h00-16h00 - Workshop "Improv for TTRPGs & LARPs". Improv' techniques & RPG. Discover simple improvisation techniques and bring your games to the next level.

14h00-17h00 - Workshop "Horror nos Jogos Narrativos". Como incorporar horror em sessões de RPGs, explicação dos diferentes tipos de horror que existem e como utilizar Safety Tools durante sessões.

14h00-17h00 - Liveplay "Blades in the Dark". Nada satisfaz mais um grupo de bandidos que ter os bolsos cheios e a glória de um golpe bem sucedido.

14h00-19h00 - Escape from Homeland - RPG Multimesa.

Homeland era um mundo luxuoso mas com o rebentar de uma grande guerra, onde escolhas foram feitas e novos feitiços foram testados sem medir as consequências, a terra começou a morrer, perdendo a sua força e magia. Os níveis de radiação tornaram-se insustentáveis, obrigando toda a população a trabalhar em conjunto para criar uma enorme frota que os pudesse para longe de Homeland e do seu mortífero sol - assim nasce Abscond, É aqui que entram os aventureiros do Especulatório! Tu e a tua equipa terão o tempo contado para escaparem de Homeland e apanharem a última nave da frota de Abscond.

18h00-19h00 - Prémio Hartvig.

Entrega do Prémio Hartvig 2022. O Prémio Hartvig é um prémio anual (à imagem do Diana Jones Award) com o objetivo de realizar uma homenagem de excelência a algo que tenha tido destaque no ambiente do Jogo Narrativo e Larp em Portugal.

19h00-20h00 - Baú do Tesouro/Cerimónia de Encerramento.

Entrega dos vários prémios do Baú do Tesouro.