

3.ª EDIÇÃO

BIBLIOTECA DE MARVILA

Biblioteca de Marvila
Num universo 8-bit



LOADING...



20 sexta-feira

15h30

A HISTÓRIA DO ZX SPECTRUM

Inauguração da exposição

Exposição do Museu LOAD ZX Spectrum, onde será possível conhecer os principais ícones dos computadores e consolas que permitiram o primeiro contacto com os videojogos.

16h00 > 22h00

ESPAÇO DE BOARD GAMES E RPG

Novatos ou conhecedores oferecemos um espaço dedicado para a imersão em jogos narrativos e de tabuleiro. Dos desafios estratégicos dos jogos de tabuleiro às narrativas envolventes dos jogos de interpretação, aqui vão encontrar um espetro completo de entretenimento.

16h00 | Auditório

CLIVE SINCLAIR E O ZX SPECTRUM

JOÃO DIOGO RAMOS | Fundador do Museu LOAD ZX

Abordagem às várias fases da vida de Sir Clive Sinclair, o inventor inglês que nos deu o Spectrum mas também triciclos elétricos, calculadoras ou televisores de bolso. Partindo da história do museu que o homenageia, iremos dar uma visão dos seus inúmeros trabalhos e partilhar detalhes engraçados.

17h00 | Auditório

O GAMING AO LONGO DOS ANOS - COMPUTADORES E CONSOLAS

JOÃO DIOGO RAMOS | Fundador do Museu LOAD ZX

MARCO FRESCO | Apresentador RetroGamers na SIC.Advnce; fundador da M/F Gaming

Esta sessão educativa apresenta uma evolução histórica dos equipamentos (computadores, consolas e demais equipamentos) que nos permitiram

iniciarmo-nos no mundo do gaming.

18h00 | abertura oficial

INÍCIO DA GAME JAM

Leitura de poemas por Helena Laureano.

A realização da 1ª *Game Jam* de retrogames em Portugal, num evento onde as pessoas se juntam na biblioteca, non-stop, para conceber um novo jogo. Uma retro jam para quem queira participar na criação de um videojogo retro, num encontro durante 48h, com inspiração numa estética ou usando uma tecnologia que faça justiça aos anos gloriosos 80/90. Este encontro vai realizar-se numa versão *online* e outra presencial, de onde vão sair protótipos jogáveis que ficarão disponíveis nas Bibliotecas de Lisboa para consulta e usufruto.

Os jogos realizados localmente são elegíveis para concurso e podem ganhar prémios em dinheiro até ao valor de 1500€ (mil e quinhentos euros).

21h00 | Auditório

A IMPORTÂNCIA DO ZX SPECTRUM NO GAMING DO SÉC. XXI

ANDRÉ LUNA LEÃO | Fundador Planeta Sinclair; Responsável preservação SW do Museu LOAD ZX

MARCO FRESCO | Apresentador RetroGamers na SIC.Advnce; fundador da M/F Gaming

Esta sessão visa discutir de que forma os jogos que surgiram na época dourada do “ZX Spectrum” ainda hoje possam ter repercussão em jogos da atualidade ou de um passado mais recente.

22h00 | Auditório

VEM JOGAR ZX EM ECRÃ GIGANTE

Vamos ter no palco um “ZX Spectrum” ligado ao ecrã gigante onde as pessoas serão convidadas a jogar.



3.ª EDIÇÃO

BIBLIOTECA DE MARVILA

Biblioteca de Marvila
Num universo 8-bit



LOADING...



21 sábado

11h00 > 13h00

VIDEOGAMES VOICE ACTING ACADEMY

Uma oportunidade única para os jovens entrarem no emocionante mundo da interpretação vocal em videojogos. Os participantes terão a experiência de gravar falas dos seus personagens favoritos, orientados por atores e técnicos profissionais. Aprender a melhorar a voz, dicas e direção numa experiência de interpretação. Os melhores takes serão escolhidos para uma avaliação, e quem sabe, poderemos encontrar a próxima grande voz dos videogames.

10h00 > 22h00

ESPAÇO DE BOARD GAMES E RPG

Dos desafios estratégicos dos jogos de tabuleiro

às narrativas envolventes dos jogos de interpretação, aqui vão encontrar um espetro completo de entretenimento.

11h30 | Auditório

O PAPEL DE PORTUGAL NO ZX SPECTRUM

JOÃO DIOGO RAMOS | Fundador do Museu LOAD ZX

ANDRÉ LUNA LEÃO | Fundador Planeta Sinclair;
Responsável preservação SW do Museu LOAD ZX

Terá Portugal liderado a revolução tecnológica do “ZX Spectrum”? Talvez não tanto, mas que teve um papel muito ativo principalmente na produção de *hardware* a partir da fábrica da TIMEX... disso não há dúvidas. Nesta palestra iremos fazer um contexto histórico do surgimento do Spectrum em Portugal com destaque para as principais entidades envolvidas na venda e produção dos computadores, mas também na vertente do *software*. Dos programadores, as crónicas em jornais e programas de televisão, à loucura das

rádios pirata que transmitiam jogos noite fora.

15h00 | Auditório

OS JOGOS QUE NOS FIZERAM SONHAR

ANDRÉ LUNA LEÃO | Fundador Planeta Sinclair;
Responsável preservação SW do Museu LOAD ZX

FILIPE VEIGA | Fundador da Teknamic

Sessão em que é feita uma abordagem retrospectiva aos jogos mais conhecidos do “ZX Spectrum” que atraíram para a tecnologia tantos adolescentes e adultos nos anos 80 e 90. Contado na primeira pessoa por dois oradores que passaram por todo este processo.

15h00 > 20h00

VIDEOJOGOS: PASSADO, PRESENTE E FUTURO

Demonstração e experimentação de franquias de jogos demonstrando a sua evolução técnica ao

longo dos tempos, podendo o público experimentar versões antigas até às versões mais modernas das ditas franquias, vindo como do retro chegamos à atualidade.

16h00 | Auditório

TIMEX – MADE IN CAPARICA

JOÃO DIOGO RAMOS | Fundador do Museu LOAD ZX
HUGO PINTO | coordenador equipa TIMEX no Museu LOAD ZX

Sessão com um convidado surpresa. Dedicada à TIMEX Portugal, a fábrica aberta em 10 de Dezembro de 1970 em Lazarim, Caparica, e que é o ex-libris português da história do “ZX Spectrum”. Os oradores estão altamente envolvidos em todo o trabalho de preservação desta história, trabalhando proximamente com antigos colaboradores da empresa no Museu, e irão apresentar uma visão da importância de todo o trabalho da TIMEX e de que forma se está a manter vivo este legado.



3.ª EDIÇÃO

BIBLIOD GAMERS

Biblioteca de Marvila
Num universo 8-bit



LOADING...



21 sábado

17h30 | Auditório

VISIONAMENTO ENTREVISTAS TIMEX

Visionamento pela primeira vez de um excerto de entrevistas feitas a ex-colaboradores da TIMEX Portugal e que será visionado pela primeira vez. Filmado pela equipa do Museu LOAD ZX e parceiros nas antigas instalações da TIMEX na Caparica como complemento a um outro trabalho que está a ser feito para a RTP para ser visionado em 2024.

18h30 | Auditório

VEM JOGAR ZX EM ECRÃ GIGANTE

Vamos ter no palco um “ZX Spectrum” ligado ao ecrã gigante onde as pessoas serão convidadas a jogar.

18h30 > 20h00 | Cafetaria

AS MULHERES E OS VIDEOJOGOS

Uma tertúlia entre profissionais e estudantes, no feminino, das diferentes disciplinas envolvidas na produção de videojogos, para discutir a representação feminina na indústria dos videojogos.

Um painel 100% feminino, com o objetivo de dar cara a estas mulheres dos videojogos, numa perspetiva de discutir formação, carreira e percurso profissional, trabalhar em Portugal vs no estrangeiro, etc. Os objetivos principais focam-se em incentivar a participação das mulheres na indústria dos videojogos, incentivar o *networking* das mulheres da indústria dos videojogos, e destacar a representatividade feminina nas múltiplas áreas de produção dos videojogos.

20h00 | Sala de periódicos

MEET UP VIDEOJOGO DISSE ELA

Exclusivo para mulheres.

Uma edição especial e inédita do meetup mensal da rede de networking “Videojogo disse Ela”, em colaboração com a Bibliogamers 2023. A realizar após a tertúlia “Mulheres dos Videojogos”, com o objetivo de continuar a conversa e fomentar o *networking* e formação de laços sociais e profissionais entre as mulheres dos videojogos.

21h00 | Auditório

QUIZZ ZX SPECTRUM

MARCO FRESCO | Apresentador RetroGamers na SIC.Advnce; fundador da M/F Gaming

JOÃO MATEUS | Youtuber RetroRaider

Concurso de trívia, dinamizado no palco, com perguntas focadas no universo do ZX Spectrum. As pessoas participam da audiência com recurso ao seu telemóvel num exercício que já demonstrou ser extremamente divertido.



3.ª EDIÇÃO

BIBLIOTECA DE MARVILA

Biblioteca de Marvila
Num universo 8-bit



LOADING...



22 domingo

10h00 > 20h00

ESPAÇO DE BOARD GAMES E RPG

Dos desafios estratégicos dos jogos de tabuleiro às narrativas envolventes dos jogos de interpretação, aqui vão encontrar um espetro completo de entretenimento.

10h30 | Auditório

A INDÚSTRIA DOS VIDEOJOGOS

Mesa redonda que visa dar informação à audiência do que procuram as empresas na indústria dos videojogo, pensando principalmente em quem possa querer seguir uma carreira nesta área. O painel contará com diversas personalidades de empresas do sector que recrutam pessoas, centros de formação que formam pessoas, etc.

11h00 > 22h00

VIDEOJOGOS: PASSADO, PRESENTE E FUTURO

Demonstração e experimentação de franquias de jogos demonstrando a sua evolução técnica ao longo dos tempos, podendo o público experimentar versões antigas até às versões mais modernas das ditas franquias, vendo como do retro chegamos à atualidade.

14h30 | Auditório

VEM JOGAR ZX EM ECRÃ GIGANTE

Vamos ter no palco um “ZX Spectrum” ligado ao ecrã gigante onde as pessoas serão convidadas a jogar.

16h00 | Auditório

OS VIDEOJOGOS COMO OBJETO CULTURAL

Mesa redonda que visa debater o papel dos videojogos enquanto artefacto de cultura e a sua pertinência em espaços culturais. O painel contará com participantes ligados à divulgação dos videojogos em meios televisivos e online, museus e eventos, e afins.

17h30 | Auditório

VISIONAMENTO ENTREVISTAS TIMEX

Visionamento pela primeira vez de um excerto de entrevistas feitas a ex-colaboradores da TIMEX Portugal e que será visionado pela primeira vez. Filmado pela equipa do Museu LOAD ZX e parceiros nas antigas instalações da TIMEX na Caparica como complemento a um outro trabalho que está a ser feito para a RTP para ser visionado em 2024.

18h30

APRESENTAÇÃO DOS RESULTADOS DA

GAME JAM E ENTREGA DE PRÉMIOS

19h30

SESSÃO DE ENCERRAMENTO



AGRADECIMENTOS

Museu LOAD ZX Spectrum
Associação Elemento

Junta de Freguesia de Marvila
Projecto Videojogo, Disse Ela
SpotGames
PrimeMakers
Agrupamento Escolas D. Dinis
Rádio Zip