

PROGRAMA - 1, 2 E 3 • DEZEMBRO • 2023

Organizado pela **CodeExordium** em conjunto com a **Biblioteca de Marvila/BLX**, o **Lisbon Tech Zone** é um evento focado em **tecnologia do futuro, negócios e desenvolvimento**. Ao longo do evento existe a oportunidade de **experimentar a tecnologia** do passado, do presente e do futuro. Tal como aprender mais sobre a tecnologia através de apresentações de **Workshops, Keynotes e painéis de discussão**. Com **várias demonstrações e experiências**, é pretendido demonstrar o que o mundo tem para oferecer em termos de **tecnologia, desenvolvimento de jogos e entretenimento digital**.

A **CodeExordium** irá anunciar publicamente, pela primeira vez, a sua **tecnologia de ponta também como outras notícias importantes**.

O Evento é uma **boa oportunidade** para fazer **networking** e procura auxiliar estudantes e entusiastas a criar conexões e desenvolver as suas competências.

O evento irá ocorrer parcialmente de forma online para aqueles que não podem comparecer fisicamente.

Nota

Mais palestras podem ser adicionadas à medida que os cronogramas são finalizados. Volte a esta visão geral para saber mais! Para saber se foi atualizado verifique a data acima.

Palestras e Apresentações

1 de dezembro

16:30 - 17:30

Eden Works: Programa de Parceria

Auditório | Discord

Está cansado de ter que fazer versões diferentes para plataformas diferentes? Reaprender uma nova linguagem quando mudar de programa? **E se isso não fosse necessário?**

Nesta apresentação, Ric falará sobre a nossa tecnologia de ponta e como ela pode ajudá-lo a resolver a maioria dos problemas de desenvolvimento tecnológico e acelerar imensamente o seu fluxo de trabalho!

Aproveite esta oportunidade para saber como ter acesso antes de todos os outros!

18:30 - 19:30

Empowered Creators: Streamers & Youtubers

Auditório | Discord

Alguma vez teve dificuldades em obter conteúdos para os seus vídeos ou *streams*? Teve problemas para emprestar um patrocinador ou aceder a eventos? O programa **Empowered Creators** pretende resolver isso, com uma oportunidade única de fazer perguntas sobre o programa e aprofundar as especificidades de como as coisas estão a ser concebidas.

Não há taxas ou pagamentos, fazer parte do programa é gratuito e tem vários níveis. Fazer parte do programa também garante acesso antecipado e/ou acesso exclusivo à nossa tecnologia de transmissão, bem como benefícios extra para os subscritores de cada um dos membros do programa.

Quer potenciar o seu conteúdo? Alcançar os seus sonhos mais rapidamente? Este é o keynote para si!

2 de dezembro

10:30 - 11:00

Abertura

Auditório | Discord

Está na hora de começar os showcases e as atividades, por isso vamos falar um pouco sobre o evento, porque o organizarmos e o que vai acontecer ao longo do dia!

Apresentamos também as marcas parceiras do evento, bem como, algumas palavras do nosso anfitrião do evento.

11:00 - 12:00

Eden Works: O Futuro mas agora!

Auditório | Discord

Eden Works é uma tecnologia de ponta que visa resolver a maioria dos problemas de desenvolvimento de software que enfrentamos atualmente.

Ter de utilizar várias linguagens torna-o menos eficiente? Ter de estar preso a uma linguagem específica devido ao que está a construir ou ao software que utiliza limita-o demasiado?

A nossa tecnologia pode resolver tudo isto por si! Venha saber como o **Eden Works** torna a sua vida muito mais fácil e permite-lhe concentrar-se na criação de software em vez de ter lidar com aborrecimentos.

11:30 - 12:30

Epic Win Publisher: Quando o analógico se transforma em digital

Sala de Apresentações | Discord

O mundo digital é um ruído, evolui à velocidade da luz e chega tão longe que é necessário fazer uma pergunta: **o que é que isso significa para os jogos analógicos? Como é que o cartão, os meeple, os dados, entre outros, podem atravessar a barreira do espaço digital?**

Na Epic Win Publisher, *"procuramos as melhores formas de incorporar estas novas tecnologias no processo de conceção de jogos que antes eram analógicos"*. Isto cria uma ponte que beneficia ambas as partes e as faz crescer ainda mais, **mas como? Venha descobrir!**

14:00 - 15:00

A.I.: Boa ou má?

Auditório | Discord

Quais são os verdadeiros impactos da **A.I.**? É isto que estamos aqui para discutir, os prós e os contras, bem como as ações dos utilizadores e os porquês. Também falaremos sobre como a A.I. pode ser o termo errado para esta tecnologia.

Isto contrasta com as discussões atuais sobre coisas como "A A.I. vai dominar o mundo" ou "Vai tirar-nos os empregos", e mostra que estas discussões nem sempre são educadas.

15:15 - 16:00

Marketing: Documentar a Jornada Workshop

Vagas: 12

Quando se trata de marketing, a maioria das empresas e dos indivíduos falham por duas razões: tentam seguir as tendências e o conteúdo do "momento" e perdem demasiado tempo a criar a publicação "perfeita". Mas no que é que as pessoas estão realmente interessadas? Na publicação Hype que não pode ser seguida com exatidão ou a jornada que está a fazer? O que é mais único? Qual é a experiência que difere das massas?

Neste workshop vai aprender algumas dicas e truques para estar à frente no jogo do marketing, mas também aprender como transformar um único conteúdo em 10, 20 ou até mais publicações e histórias.

15:30 - 16:30

Alerta Vermelho: A Verdade sobre o Desenvolvimento de Jogos!

Auditório | Discord

Este é um dos nossos **Alertas Vermelhos** que se destina principalmente a estudantes e aprendizes que querem conhecer a realidade por detrás da indústria de desenvolvimento de jogos. Saber isto é uma obrigação para qualquer pessoa que queira entrar na indústria e certificar-se de que não comete a maioria dos erros de principiante, para que se possa mover facilmente dentro desta indústria!

16:30 - 17:30

Linguagem Gestual: Aprender a Comunicar Workshop

Vagas: 12

À medida que caminhamos para um ambiente e cultura mais inclusivos nas nossas empresas, aprender a **gesticular** é importante para podermos dirigir-nos a pessoas com limitações que as obrigam a falar através da língua gestual. Aqui ensinamos-lhe o básico para que possa comunicar até um certo ponto, e melhorar a sua capacidade de interagir e ser um pouco mais inclusivo!

NOTA: Este workshop é em português!

17:00 - 18:00

Monkey Escape: 48 horas para uma obra-prima!

Auditório | Discord

Com o desafio de construir um jogo em 48 horas, com as limitações que tínhamos nos computadores Spectrum, e com nada mais do que um tema alargado sobre liberdade para trabalhar, como é que o Monkey Escape se tornou uma obra-prima do desenvolvimento de jogos?

Neste painel, um dos membros da equipa fala sobre os desafios que enfrentaram, o processo de pensamento, a experiência e as dificuldades de construir jogos, especialmente nestas circunstâncias!

18:00 - 19:00

Pitch Buddies: Apresenta a tua ideia!

Sala de Apresentações

Um **encontro** concebido para as pessoas apresentarem as suas ideias a um grupo de convidados que darão feedback sobre essas ideias e utilizarão o momento para ensinar lições valiosas. Este **encontro** funciona como uma **fogueira**, uma vez que estamos à volta de uma mesa a falar sobre coisas. Haverá uma oportunidade para o presidente do **CodeExordium** escolher uma ideia para ajudar a concretizá-la no futuro.

19:00 - 20:00

Progressão Tecnológica: Criando avanços fundamentados

Auditório | Discord

No mundo da tecnologia, a maioria das pessoas estão ansiosas por serem a próxima grande novidade, no entanto, não se apercebem dos problemas e impactos das suas invenções a longo prazo, que podem ser devastadoras em muitos cenários. Aqui falamos sobre como estudar as consequências e abordar os problemas para evitar problemas maiores no futuro, e também sobre como planear a tecnologia para o futuro e compreender o fluxo de invenções para que se possa fazer avanços fundamentados!

3 de dezembro

11:00 - 12:00

Empowered Creators: Realizem os vossos sonhos!

Auditório | Discord

És um criador de conteúdos? **Então esta apresentação é para si!**

Ric irá apresentar o programa de Ajuda/Suporte do **CodeExordium** para criadores de conteúdo, onde pretendemos ajudar os criadores a alcançar os seus sonhos, e fazê-lo mais rapidamente. O programa apresenta atualmente diferentes níveis, bem como uma ligação mais profunda ao programa para obter ainda mais recompensas. É um programa gratuito que não cobra taxas ou dinheiro do criador, e ainda pretende ser justo ao recompensar cada um dos criadores!

14:00 - 15:00

Discriminação na Tecnologia: Igualdade vs Equidade?

Auditório | Discord

Temos estado perdidos a discutir a mesma narrativa, vezes sem conta, sobre a discriminação nas empresas tecnológicas, ou nas empresas em geral, em que a dividimos sempre em fazer as coisas, ser iguais, ou baseadas na equidade. No entanto, a questão não está relacionada com regras ou oportunidades ao nível em que o fazemos. Não é o problema principal, nem a questão fundamental, há uma narrativa muito mais problemática que evitamos sempre, a **Cultura!**

15:15 - 16:00

Apresentação: Vender a caneta Vagas: 12

Workshop

Uma das coisas mais importantes no mundo dos negócios é saber como apresentar a sua ideia, como vender o seu produto, seja para um cliente, um investidor ou qualquer outra coisa.

A questão é: consegues vender-me uma caneta em menos de 1 minuto? **Não? Então, deixe-me mostrar-te como o fazer!**

17:00 - 18:00

Pescando por Atenção: Uma abordagem de *game design* para cativar jogadores!

Sala de Apresentações | Discord

Esta apresentação é principalmente para os estudantes e pessoas que estão a aprender sobre desenvolvimento de jogos.

E se descobrir se um jogo vai funcionar ou não fosse tão simples como ir à pesca? Bem, o facto é que é tão fácil quanto isso, mas como? Junta-te a esta apresentação e vem descobrir como é que isso funciona.

17:30 - 18:30

Comunicação: Os Media e Criação de conteúdos

Auditório | Discord

É aqui que a criação de conteúdos, as empresas e os media falham, **todas... as... vezes...** porque a comunicação e as relações entre os Media, os Criadores e as Empresas não existem, não são trabalhadas, ou às oportunidades para as simplificar são constantemente descartadas.

Por isso, vamos falar sobre como podemos resolver este problema e melhorar a comunicação para garantir o sucesso e as boas relações!

18:30 - 19:30

The Clash: O novato encontra a experiência!

Sala de Apresentações | Discord

Um **Encontro** especificamente concebido para estudantes e aprendizes, feito para ajudar os estudantes a estabelecerem uma maior rede de contactos e a obterem mais feedback, num *design* de **fogueira**, sentados à volta de uma mesa, todos falaremos da nossa experiência, faremos e responderemos a perguntas e forneceremos informações valiosas aos estudantes presentes.

19:30 - 20:00

Encerramento

Auditório | Discord

O evento chegou ao fim e é altura de agradecer às pessoas, fazer alguns anúncios finais e falar sobre mais algumas coisas para encerrar tudo!

Demonstração de Jogos

Exposição

Ao longo dos **dias 2 e 3**, os visitantes podem experimentar jogos feitos em Portugal e algumas outras experiências relacionadas com jogos que são, de certa forma, únicas.

Há um espaço para os estudantes mostrarem também o que têm feito e terem a oportunidade de receber feedback de especialistas do sector!

Exemplos de jogos em exposição são:

- [Those Who Remain](#) - Camel 101
- [Arc Seed](#) - Massive Galaxy Studios

Game Talks

Conversas sobre os jogos em exposição e outros entre os nossos anfitriões e, por vezes, com os programadores.

As Game Talks têm como objetivo aprofundar um pouco mais o conteúdo de cada jogo e mostrar mais ao público! Haverá também brindes de alguns dos jogos ao longo das conversas.

Evolução Tecnológica

Exposição

Uma excelente exposição para o público mais jovem que nunca teve a oportunidade de ver peças antigas de computadores ou certas máquinas que costumavam ser topo de gama no passado.

De computadores a consolas, de CPUs à RAM, temos um pouco de tudo para mostrar! Até temos um *serial port mouse*! Se não sabe o que isso é, venha ver!

Interativos

À medida que a tecnologia evolui, também evoluem os periféricos e as máquinas a que temos acesso. As nossas experiências interativas permitirão experimentar consolas e computadores antigos enquanto jogam diferentes jogos de diferentes épocas!

Mas o melhor é a oportunidade de jogar o jogo que foi o **pai** de tantos gêneros de jogos, **Warcraft III**! Vem jogar o icónico Tower Defenses e o original DOTA (Defense of the Ancients), ou o antecessor dos battle royale, tudo isto, até 4 jogadores!

Code Exordium - Experiência

A área reservada ao Code Exordium levará as pessoas a uma viagem ao reino da possibilidade, para experimentar o que o futuro tem para oferecer e, acima de tudo, para permitir que as pessoas interajam com parte dele, **agora!**

A Code Exordium tem estado a trabalhar para trazer o futuro para o presente! Com a sua própria tecnologia, criatividade e estratégia, tornaram possível avançar mais do que nunca no domínio do desenvolvimento tecnológico.

Experimente em primeira mão, **antes de toda a gente**, o que eles têm para oferecer ao mundo na sua estreia pública!

Speakers & Hosts

Speakers

- **Ric L. P** - Presidente @ CodeExordium
- **Tiago Rafael** - Diretor @ OitoBits
- **Pedro Oliveira** - Diretor Artístico @ Spot Games
- **Yoeri Staal** - Fundador, Produtor de Jogos @ StaalMedia
- **Henrique Basto** - Desenvolvedor de Jogos @ Ground Control Studios
- **Bruno Ribeiro** - Fundador, COO @ Epic Win Publisher
- **Paulo Silva** - Coordenador @ Marvila's Library
- **Afonso Cunha** - Vencedor do Bibliogamers 2023 Game Jam
- **Jorge Albuquerque** - *Advisor* @ CodeExordium
- **Gonçalo Canha** - Presidente @ PrimeMakers
- Entre outros!

Hosts

- **Kerubyn** - twitch.tv/kerubynph - Co-Apresentador de Game Talks
- **Kiurads** - twitch.tv/Kiurads - Co-Apresentador de Game Talks